# 基本信息

- 张添，男，1994年11月生
- 邮件：zhangtian1104@gmail.com
- 微信：zhangtian6408
- Github 及个人博客: github.com/genosage，genosage.com
- 具有一年 iOS 开发经验，有总结技术经验以及翻译优秀英文文章的习惯。

# 教育背景

**墨尔本大学**　软件工程，硕士学位 (GPA 79)　　　　　　　　　　　**2015.6 - 2017.7**

**西安电子科技大学**　软件工程，学士学位, 保研 (GPA 84)　　　　　**2011.9 - 2015.6**

# 主要奖项

- **Endeavour 最佳项目奖**　获墨尔本 2016 年度 Endeavour 项目展 CIS 最佳项目奖。
- 获校级优秀学生干部，校级奖项、奖学金若干次。

# 项目经验

### Autism Game — The WhizKid Trains App　　　　　　　　　2016.3 - 2016.10

- 基于 Unity 开发的 iOS 游戏，主要目的是帮助自闭症儿童学习必要的生活技能。
- 负责游戏的主界面与设置界面的全部 UI 以及相关功能。
- 开发完成了一个小游戏，主要包括游戏界面，逻辑，交互，动画以及素材模型。

### 多服务器分布式广播系统　　　　　　　　　　　　　　　　2016.3 - 2016.6

- 该项目为由 Java 开发的分布式系统，系统具有负载平衡和连接重定向等功能。
- 负责开发客户端，主要包括登录注册，消息的发送以及错误的分析处理。
- 设计并实现了一个认证机制，成功解决了使用相同用户名同时进行注册的并发问题。
- 基于 SSL 协议，使用模拟数字证书，数字签名以及加密算法处理信息，保证了传输的安全性。

### PublicFloat　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　2015.8 - 2015.10

- 为 Ian Potter 艺术博物馆开发的 iOS 应用，用于展示博物馆的展品。
- 负责应用的位置追踪模块，使用 iBeacon 定位用户，推荐附近展品，并提供简单的导航功能。

# 工作经历

### Palette 公司，iOS 程序员　　　　　　　　　　　　　　　　2017.3 - 2017.5

- 负责产品 "Pico" 的 iOS 端开发，主要包括制作动画，实现侧滑菜单，开发并适配用户界面和对一些控件编写可重用的代码文件。
- 使用 Google Firebase 开发用户账户模块，实现了重置密码，自定义弹出框，Facebook 账号登录与绑定，设置数据访问权限等功能。

# Tian Zhang

Email: zhangtian1104@gmail.com          WeChat: zhangtian6408
Github: github.com/genosage               Portfolio: genosage.com

## Summary

- Over 2 years of experience in all stages of Software Development Life Cycle.
- Experience with UML and OOP Software Design Patterns in N-Tier Applications.
- Strong self-learning ability and excellent problem solving skills.

## Education

**University of Melbourne**  Master of Software Engineering (GPA 79)          **2015.6 - 2017.7**
**Xidian University**  Bachelor of Software Engineering (GPA 84)          **2011.9 - 2015.6**

## Awards

- **Endeavour Best CIS Project**  Won the Best CIS Project Award in 2016 Endeavour Exhibition.
- Postgraduate Recommendation, Excellent Student Cadre, The First Prize Scholarship.

## Project Experience

**Autism Game — The WhizKid Trains App**          **2016.3 - 2016.10**
- A 3D iOS game made by Unity to help the autistic children to develop lifelong skills.
- Designed and developed the UI of the main game world and relevant functions.
- Implemented the game logic and animations of a mini-game.

**Multi-server Broadcasting System**          **2016.3 - 2016.6**
- A distributed system developed in Java with features like load balance and login redirection.
- Developed the client, including register and login, message sending and error handling.
- Designed and implemented an authentication mechanism which can tolerate the concurrency issue of registering with the same username at the same time.
- Based on SSL, improved safety by using certificate, digital signature and encryption algorithm.

**PublicFloat**          **2015.8 - 2015.10**
- An iOS app for Ian Potter Museum of Art to show and introduce the exhibitions.
- Developed the location tracking module, used iBeacon to locate visitors and recommend nearby artworks, provided a simple navigation function.

## Work Experience

**Palette, iOS Developer**          **2017.3 - 2017.5**
- Responsible for developing the iOS App of the product "Pico", including animations, slide-out sidebar menu, adaptive user interfaces and code refactoring.
- Developed the user account system based on Firebase and implemented features such as reset password, custom popup menu, Facebook login and permission settings.